

An alle Mitglieder und Interessierte

E: info@bv-tanzinschulen.de

W: bv-tanzinschulen.de

mit der Bitte um Veröffentlichung

Datum: 18. Dezember 2018

Im Rahmen des Fachtags „Tanz und Digitalisierung“ lädt Bundesverband Tanz in Schulen **Jugendliche** zu einem Tanz-Workshop mit Meike Klapprodt ein:

„DanceStation – Choreografie im Spiel“

am Samstag, 26. Januar 2019, in Köln

Computerspiele und Bewegung – in diesem Workshop wird Tanzen zum Spiel. Digitale Spielformen werden auf der Bühne lebendig. Mit Hilfe von Choreografie werden Computer Spiele und Social Media Plattformen real erlebbar. PlayStation wird zur DanceStation! Wischen, Liken, Hüpfen, Rennen, Ducken, Gewinnen, Verlieren und gleich geht es weiter! Über Bewegungsrecherchen nähern sich die TeilnehmerInnen Spielstrukturen aus Games, lassen Social Media Formen sichtbar werden und schlüpfen in ein Netzwerk aus on, off, over.

Alle sind herzlich eingeladen! Es gibt keine Teilnahme-Voraussetzungen.

Zentrum für Zeitgenössischen Tanz Köln, Turmstr. 3-5, 10:00-17:30 Uhr. Die Teilnahme ist kostenlos und beinhaltet Verpflegung in der Mittagspause. Reisekosten können leider nicht erstattet werden.

Achtung, begrenzte Teilnehmerzahl! Verbindliche Anmeldung bitte an
info@bv-tanzinschulen.de